

reglas del torneo

Reglas del Torneo 14° Limburg Open 2022

Artículo 1 REGLAS DEL JUEGO

Los partidos se jugarán de acuerdo con las Reglas de Ajedrez de la FIDE en la versión oficial en inglés (Handbook FIDE: EI Laws of Chess), con la versión holandesa representativa de la traducción emitida por la KNSB, edición del 1 de enero de 2018 (en adelante: Reglas de la FIDE), en tanto estas reglas no dispongan lo contrario.

Artículo 2 CLASIFICACIÓN

1. Los jugadores se dividen en los siguientes grupos según su fuerza de juego:
 - un grupo A: abierto a jugadores con una calificación de al menos 2050,
 - un grupo B: abierto a jugadores con una calificación entre 1800 y 2100,
 - dos grupos C: abierto a jugadores con una calificación de hasta 1850.
2. Además de estos grupos, existe un grupo de Veteranos, en el que se asignan los jugadores nacidos antes de 1963 a petición de éstos, independientemente de su nivel de juego.
3. La distribución entre los grupos C será tal que estos grupos tengan la misma fuerza de juego.
4. El orden de precedencia se utilizará para determinar la fuerza de juego de un jugador a tener en cuenta:
 1. un. la calificación FIDE según la lista de calificación del 1 de junio de 2022,
 - B. La calificación KNSB según la lista de calificación del 1 de mayo de 2022,
 - C. la calificación nacional, según la última lista de calificación,
 - D. La calificación juvenil de KNSB según la lista de calificación del 1 de mayo de 2022,

mi. Una calificación determinada por la organización del torneo, basada en la calificación del club, la calificación histórica o los resultados de los partidos jugados contra los poseedores de la calificación.

Por razones especiales, la organización podrá desviarse de este orden.

5. Los jugadores cuya calificación no se pueda determinar serán asignados a un grupo C.
6. Por motivos especiales, la organización podrá asignar jugadores a otro grupo.

Artículo 3 RONDAS DE JUEGO

1. El número de rondas de juego es de 7 para los grupos A, B y C y de 5 para el grupo de Veteranos.
2. Los jugadores de los grupos A, B y C pueden tomar una ronda libre (un bye) de las primeras cuatro rondas si han notificado a la dirección del torneo antes del comienzo del torneo y en qué ronda están tomando un bye. un adiós se otorgará una puntuación de $\frac{1}{2}$ punto. La organización del torneo podrá permitir la toma, modificación o cancelación de un bye a petición del jugador interesado después del inicio del torneo.
3. Un jugador que ha tomado un bye, o ha indicado que desea tomar un bye, no es elegible para la asignación de un bye debido a un número impar de participantes.
4. Los jugadores del Grupo de Veteranos pueden ausentarse de las primeras cuatro rondas durante una ronda si han informado con tiempo suficiente a la dirección del torneo de qué ronda se ausentarán. Por esta ausencia se otorgarán 0 puntos.

Artículo 4 COSECHA

1. La clasificación de las partidas se realiza de acuerdo con el sistema de emparejamiento suizo Dubov basado en ratings (FIDE-Handbook: C04.3.3) y con el programa de clasificación Tornelo.
2. En todos los grupos de más de 70 participantes, la clasificación se basa en emparejamientos acelerados en las 3 primeras rondas.
3. Los números de emparejamiento se asignan a los jugadores de acuerdo con la lista de participantes, que se forma ordenando la calificación de los jugadores en orden descendente, por lo que al jugador con la calificación más alta se le asigna el número de emparejamiento #1.

Los jugadores cuyas calificaciones no se pueden determinar se colocan al final de la lista de participantes en orden alfabético de sus apellidos.

4. Un juego que no termine después de 5 horas (y en la penúltima ronda después de 4,5 horas) de juego, puede ser considerado como un empate por la dirección del torneo a los efectos de la paridad.
5. Los jugadores pueden reasignarse si su oponente no juega en la ronda correspondiente.
6. Si, por cualquier motivo, un jugador no puede jugar durante una ronda para la que ha sido emparejado, deberá comunicarlo a la organización del torneo lo antes posible. Esto se puede hacer llamando al número de teléfono que figura en el sitio web de la organización.

Artículo 5 REGLAS DE JUEGO

1. Un jugador debe presentarse ante el tablero de ajedrez dentro de los 60 minutos posteriores a la hora de inicio del juego que se indica en el sitio web de la Organización. Si no lo hace, perderá su juego, a menos que el árbitro decida lo contrario.
2. Un jugador que no se presente a tiempo sin previo aviso, o que no tenga una razón válida para llegar tarde o ausentarse sin previo aviso, podrá ser excluido del torneo.

Artículo 6 TIEMPO DE JUEGO

1. El tiempo de juego en los grupos A, B, C y Veteranos es de 2 horas por jugador más 15 segundos por jugada.
2. Si un juego dura más de 5,15 horas - en la penúltima y última ronda más de 4,45 horas - y el árbitro principal, después de consultar a los organizadores, considera que el desarrollo del torneo está en peligro por la duración del juego, el árbitro puede interrumpir el juego, permitir que ambos jugadores tengan 5 minutos adicionales en el reloj, apagar el incremento por movimiento y permitir que el juego continúe. El artículo G.5 de las Reglas de la FIDE se aplicará a esta última fase del juego.

Artículo 7 FORMULARIOS

1. Los jugadores anotarán sus juegos en una hoja de anotación (blíster) proporcionada por la organización.

2. Al final del juego, cada jugador entregará la copia original del acta a la dirección del torneo, indicando el resultado y firmándolo.
3. Los jugadores también deberán rellenar los nombres y el resultado del partido en una hoja de resultados proporcionada por la organización, firmarla y entregarla a la dirección del torneo.

Artículo 8 NORMAS DE CONDUCTA

1. El uso de teléfonos móviles, ordenadores portátiles, tabletas u otros dispositivos electrónicos en el área de juego está permitido únicamente a personas pertenecientes a la organización del torneo oa personas autorizadas por el árbitro.
2. Si, al aplicar el Artículo 11.3.b de las Reglas de la FIDE, el árbitro encuentra que un jugador tiene un teléfono móvil o cualquier otro medio electrónico de comunicación en el área de juego, deberá advertir al jugador. El árbitro tiene derecho a examinar si el dispositivo está encendido. Si dicho dispositivo se enciende sin el permiso del árbitro, ese jugador perderá el juego, a menos que el árbitro decida lo contrario.
3. Por zona de jugadores se entienden las zonas del Geusselthal accesibles a los jugadores y al público (sala de juego, aseos, comedor), así como las zonas de fumadores fuera del edificio designadas por los oficiales del partido, con un radio de aprox. 10 metros de la salida a esa zona de fumadores.

Artículo 9 PARADA FINAL

1. Para la determinación del puesto final se aplicará el siguiente orden de precedencia:

un.

un. el marcador,

B. resultado mutuo (solo si todos los jugadores involucrados han jugado entre sí o los resultados que faltan no influyen en el resultado),

C. calificación promedio de los oponentes (ARO), con la excepción de los grupos C, donde la distinción se hace a través de Buchholz y luego Sonneborn-Berger si es necesario,

D. dibujar.

2. El ganador del grupo A recibirá el título Open Limburg Champion 2022.

Artículo 10 TÍTULOS LISB

1. El torneo es también el campeonato de la Federación de Ajedrez de Limburg y el campeonato femenino, senior y veterano de Limburg. Seniors son los jugadores nacidos antes de 1973 que no juegan en el grupo de veteranos. Los veteranos son los jugadores que juegan en el grupo de veteranos.
2. De los jugadores que estén registrados como miembros de una asociación miembro de LiSB desde el 1 de mayo de 2022, se otorgará lo siguiente:
 1.
 - un. El jugador mejor clasificado del Grupo A gana el título:
Limburg Champion 2022,
 - B. La dama mejor clasificada recibirá el título:
Limburg Women's Champion 2022,
 - C. El senior mejor clasificado recibirá el título:
Limburg Senior Champion 2022,
 - D. El veterano mejor clasificado recibirá el título:
Limburg Veteran's Champion 2022.
3. En caso de empate, la puntuación final para la adjudicación de los títulos se determinará por las reglas de separación previstas en el artículo 9, apartado 1.
4. Si en al menos dos grupos de los grupos A, B y C hay jugadoras que se clasifican para el Campeonato Femenino o el Campeonato Senior, se decidirá la entrega de títulos y premios en estas categorías, con excepción del art. 9, apartado 1, por el Torneo Performance Rating (TPR) del jugador mejor clasificado de cada grupo, con derecho al premio de que se trate en la categoría, y si dicho TPR no es concluyente, por sorteo.

Artículo 11 SANCIONES

Sin perjuicio de las posibles sanciones previstas en las Reglas de la FIDE, un jugador que contravenga estas reglas o se comporte mal podrá ser excluido del torneo por la dirección, previa consulta con la organización, si la gravedad de la(s) infracción(es) o la(s) mala(s) conducta(s) lo justifican. exclusión.

Artículo 12 APELACIONES

1. Se puede presentar una apelación contra una decisión de la dirección del partido, a menos que una apelación esté excluida en las Reglas de la FIDE.
2. La apelación debe hacerse por escrito al organizador del partido dentro de la media hora siguiente a la finalización del partido en cuestión o después de que los hechos se cometieron o se dieron a conocer.
3. Se presentará una apelación sin demora al Comité de Apelaciones. Está formado por tres miembros titulares y dos suplentes designados por la organización.
4. Un miembro del Comité de Apelaciones que tenga un interés directo o indirecto en una apelación será reemplazado a los efectos de escuchar la apelación por un miembro de reserva. El Árbitro Principal o su suplente determinarán si un miembro tiene tal interés.
5. La decisión de la Junta de Apelaciones es vinculante para todas las partes.

Artículo 13 DISPOSICIÓN FINAL

En los casos no previstos en estas reglas, la dirección del torneo decidirá previa consulta con la organización.